



ESTADO DO PIAUÍ
CÂMARA MUNICIPAL DE TERESINA
GABINETE DO VEREADOR ISMAEL SILVA

PROJETO DE LEI Nº ___/2022

EMENDA A LEI ORGÂNICA ()
LEI COMPLEMENTAR ()
LEI ORDINÁRIA (X)
RESOLUÇÃO NORMATIVA ()
DECRETO LEGISLATIVO ()

AUTOR(ES) / SIGNATÁRIO(S)

Vereador
ISMAEL SILVA-PSD

EMENTA

“Declara, respectivamente, como Patrimônios Culturais Material e Imaterial do Município de Teresina o Jogo de Tabuleiro ‘Sapiens’ e sua prática, e dá outras providências.”

TEXTO

O PREFEITO MUNICIPAL DE TERESINA, ESTADO DO PIAUÍ

Faço saber que o Plenário da Câmara Municipal de Teresina aprovou e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Ficam declarados, respectivamente, Patrimônios Culturais Material e Imaterial do Município de Teresina o jogo de tabuleiro “Sapiens” e sua prática.

Parágrafo único. Os reconhecimentos de que tratam esta Lei tem como finalidade a valorização do idealizador e desenvolvedor, bem como das pessoas envolvidas na propagação da prática do respectivo jogo.

Art. 2º Para fins do disposto nesta Lei, o Poder Executivo do Município de Teresina procederá aos registros necessários nos livros próprios do órgão competente.

Parágrafo único. É facultado ao Poder Público convidar o idealizador do jogo “Sapiens” para auxiliar na organização de eventos, propagar o referido jogo junto às escolas da rede pública municipal de ensino, bem como expor o jogo e sua prática em eventos públicos organizados pela Municipalidade.

Art. 3º É facultado ao Poder Executivo, através de seus órgãos competentes, apoiar as iniciativas que visem a valorização e divulgação desta cultura, bem como oferecer



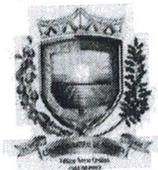
**ESTADO DO PIAUÍ
CÂMARA MUNICIPAL DE TERESINA
GABINETE DO VEREADOR ISMAEL SILVA**

áreas específicas para que a prática do jogo continue ocorrendo na Cidade de Teresina.

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data da sua publicação.

Art. 5º Revogam-se as disposições em contrário.


ISMAEL SILVA
VEREADOR



**ESTADO DO PIAUÍ
CÂMARA MUNICIPAL DE TERESINA
GABINETE DO VEREADOR ISMAEL SILVA**

JUSTIFICATIVA

A presente propositura legislativa tem por objetivo reconhecer, respectivamente, *como Patrimônios Culturais Material e Imaterial do Município de Teresina o Jogo de Tabuleiro “Sapiens” e sua prática.*

Convém destacar que “o patrimônio imaterial ou intangível é aquele que se relaciona com a maneira como os diferentes grupos sociais se expressam por meio de suas festas, saberes, fazeres, ofícios, celebrações e rituais. As formas tradicionais e artesanais de expressão são classificadas, por serem importantes formadoras da memória e da identidade dos grupos sociais brasileiros, contendo em si, os múltiplos aspectos da cultura cotidiana de uma comunidade, bem como o caráter não formal de transmissão dos saberes, ou seja: a oralidade”¹.

O Decreto Nº 3.551, de 4 de agosto de 2000, que instituiu o Registro de Bens Culturais de Natureza Imaterial que constituem patrimônio cultural brasileiro e criou o Programa Nacional do Patrimônio Imaterial, previu no seu artigo 1º, § 1º, inciso I, a possibilidade de se constituir patrimônio cultural brasileiro de natureza imaterial, inscrevendo-se nos “Livros de Saberes” os conhecimentos e modos de fazer enraizados no cotidiano das comunidades.

Deste modo, tão somente para fins de comparação ao normativo federal, a prática do Jogo de Tabuleiro “Sapiens”, desenvolvido pelo teresinense Natrício Vale Almeida², poderia ser definida como um patrimônio cultural imaterial, vez que representa um conhecimento e um modo de fazer já inseridos no cotidiano da Cidade de Teresina.

Importa destacar que inúmeros meios de comunicação já veicularam notícias acerca da criação do jogo pelo referido piauiense. O Portal OitoMeia, por exemplo, noticiou “*Piauiense cria jogo de tabuleiro que auxilia o desenvolvimento humano;*

¹ **PATRIMÔNIO IMATERIAL.** Disponível em: <<http://www.cultura.al.gov.br/politicas-e-aco/es/patrimonio-cultural/principal/textos/patrimonio-imaterial>> Acesso em: 30 jun 2022.

² **CURRÍCULO LATTES** <<http://lattes.cnpq.br/4405236058911404>> Acesso em: 30 jun 2022.



ESTADO DO PIAUÍ
CÂMARA MUNICIPAL DE TERESINA
GABINETE DO VEREADOR ISMAEL SILVA

conheça o 'Sapiens'"; o Portal 180Graus, por sua vez, destacou: "*Piauiense inova e cria o jogo Sapiens: 'Um presente para a humanidade'; conheça!*"⁴.

Até mesmo o portal de jogos de tabuleiro "*Ludopedia*", uma espécie de enciclopédia eletrônica/virtual, já destacou o jogo "*Sapiens*" em sua página, possuindo boa avaliação do público em geral⁵.

Ademais, os jogos de tabuleiro estimulam e desenvolvem habilidades essenciais para a criança, como comunicação verbal, o raciocínio lógico, a atenção, a concentração e a interação social. Eles ajudam também no fortalecimento da paciência e do respeito, características necessárias para o desenrolar da atividade.

De modo geral, as pessoas costumam ter acesso apenas a jogos de tabuleiros tradicionais, a exemplo da dama e do xadrez, contudo, o "*Sapiens*" pode ser considerado mais uma ferramenta didática importante no processo de ensino-aprendizagem das crianças em idade escolar, bem como um recurso lúdico de extrema importância para prevenir doenças senis e treinar a capacidade mental e motora dos praticantes da terceira idade.

Não há limite de idade para se aprender a jogar o "*Sapiens*". O "*Sapiens*", assim como os demais jogos de tabuleiro podem ensejar em inúmeros benefícios para os praticantes: otimização do desempenho das habilidades mentais, melhoria de suas habilidades motoras e sensoriais, estimulação do processo de criatividade e a construção de conceitos.

As regras do jogo podem ser encontradas em manuais disponíveis na internet, bem como em vídeo didático e explicativo, publicado no YouTube.⁶

³ **PORTAL OITOMEIA.** Disponível em: <<https://www.oitomeia.com.br/noticias/2022/03/20/piauiense-cria-jogo-de-tabuleiro-que-auxilia-o-desenvolvimento-humano-conheca-o-sapiens/>>. Acesso em: 30 jun 2022.

⁴ **PORTAL 180 GRAUS.** Disponível em: <<https://180graus.com/noticias/piauiense-inova-e-cria-o-jogo-sapiens-um-presente-para-a-humanidade-conheca>>. Acesso em: 30 jun 2022.

⁵ **LUDOPÉDIA.** Disponível em: <<https://www.ludopedia.com.br/jogo/jogo-sapiens>>. Acesso em: 30 jun 2022.

⁶ **JOGO SAPIENS - REGRAS BÁSICAS.** Disponível em: <<https://youtu.be/oYXemqKB6bM>> Acesso em: 30 jun 2022.

ISMAEL SILVA
VEREADOR



**ESTADO DO PIAUÍ
CÂMARA MUNICIPAL DE TERESINA
GABINETE DO VEREADOR ISMAEL SILVA**

O projeto de lei *sub examine*, ao reconhecer a importância do jogo “*Sapiens*” e sua prática, busca garantir relevância desta iniciativa para a memória, a identidade e a formação da sociedade teresinense.

Ademais, a presente proposição encontra-se em compatibilidade com o ordenamento constitucional vigente, não havendo falar-se em inconstitucionalidade por vício de iniciativa ou qualquer inconstitucionalidade formal.

Cremos, portanto, que o Município de Teresina, bem como a sociedade, de forma geral, ganharão em muito com a aprovação do projeto de lei *sub examine*, razão pela qual se torna necessária e oportuna a apresentação deste.

Assim, por estar em sintonia com o ordenamento jurídico pátrio, o projeto deve ser considerado apto a prosseguir em tramitação e, pelas razões acima expostas, rogamos aos nobres pares apoio para aprovação deste importante Projeto de Lei.

Sala das Sessões da Câmara Municipal de Teresina, em ____ de Junho de 2022.

Vereador ISMAEL SILVA

ISMAEL SILVA
VEREADOR